

BALADES LUDIQUES POUR PETITS ET GRANDS

Vézac



© Office de Tourisme



**Visiter,
se balader,
s'amuser!**

Mairie de Vézac
Le bourg
Place Régis Magnol
24220 Vézac
Tél. : 05 53 29 50 25
mairie@vezac24.fr
www.vezac24.fr

Moyen



8 km

3h45

Vézac

Départ: La mairie

GPS: 44.834233N / 1.165280E

Le sentier des meuniers de Vézac vous emmène entre plaine et coteaux à la découverte des richesses naturelles et paysagères de ce coin du Périgord.

Vos pas vous conduiront sur les chemins qu'empruntaient autrefois les meuniers et les habitants de Vézac pour se rendre d'un moulin à l'autre.

Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. L'Office de Tourisme et la société Randoland déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Les indices sont toujours pris à proximité des panneaux du chemin des meuniers. Bien respecter l'ordre des indices pour conserver l'intérêt des énigmes.

Le départ se fait sur le parking, à proximité de la mairie.

Se diriger à l'opposé de la mairie, en direction du monument aux morts. Prendre à gauche puis à droite au niveau de la croix. Remarquer l'église sur votre droite ①.

Continuer et au bout de la route, prendre le chemin sur la gauche qui surplombe la voie de chemin de fer. Le chemin retrouve une petite route. Continuer tout droit sur celle-ci puis emprunter le pont qui franchit la voie ferrée. Tourner à droite après le pont puis de suite à gauche. Continuer prudemment sur cette route jusqu'au

prochain croisement. Tourner à droite et s'arrêter au moulin du Trel (panneau n° 3) ②.

Continuer puis, après la première maison à gauche, prendre le chemin à gauche au niveau du panneau n° 4. Suivre ce chemin en sous-bois. Passer devant le panneau n° 5 ③.

Suivre la direction « Mège ». passer à hauteur du panneau n° 6 ④.

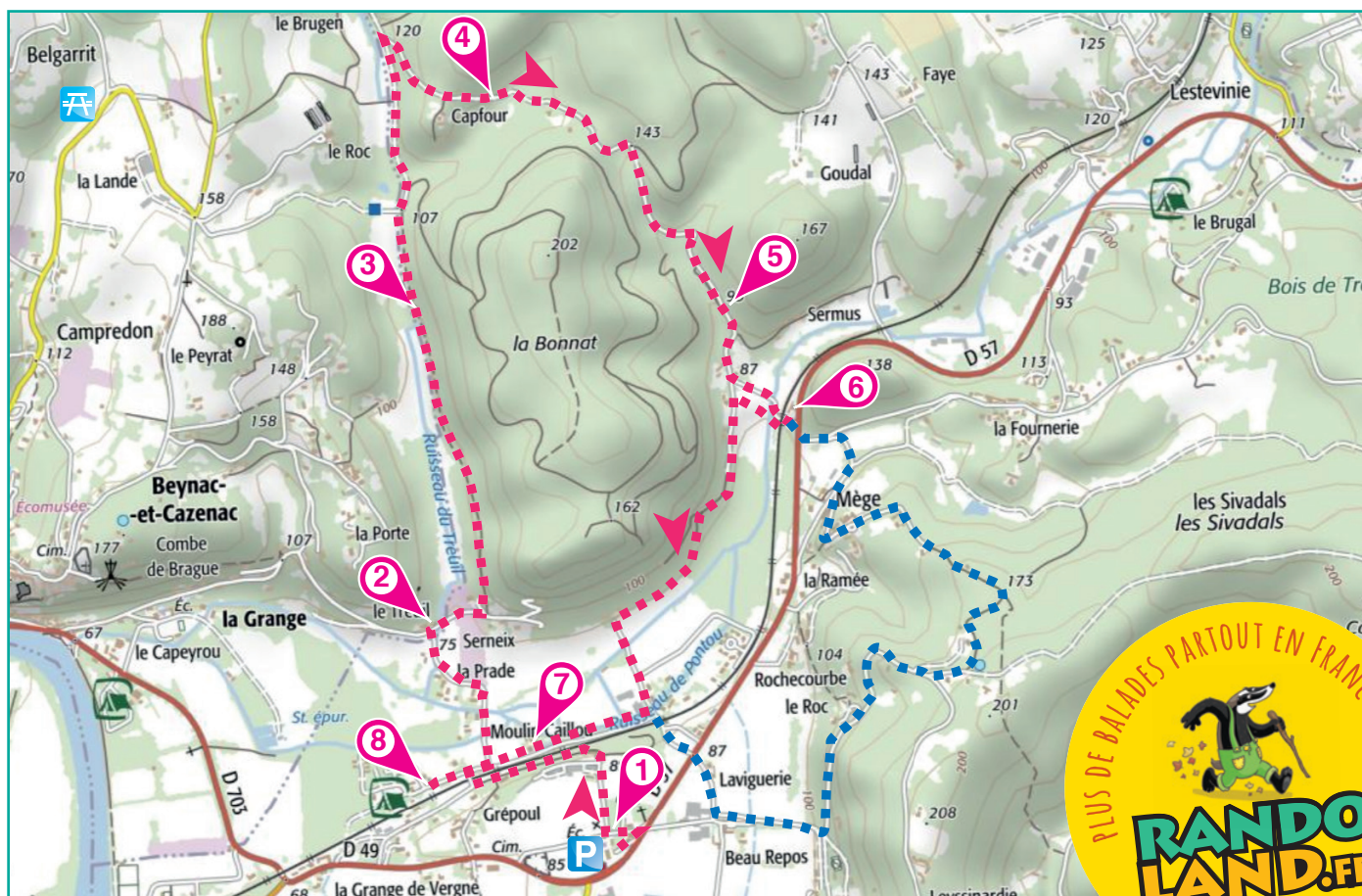
Passer à proximité de l'atelier de peinture. Continuer à droite sur ce chemin principal. Arriver au lavoir de Goudal (panneau n° 7) ⑤.

Tourner ensuite à droite puis à gauche sur la petite route. Passer sous le pont de la voie de chemin de fer et arriver au moulin de l'Évêque (panneau n° 8) ⑥.

Pour les plus courageux, emprunter l'itinéraire tracé en bleu sur la carte. Traverser prudemment la D57 pour passer par Mège (panneau n° 9) et Rochecourbe (panneau n° 10). Traverser à nouveau la D 57 pour retrouver l'itinéraire principal.

Pour les autres, revenir sur ses pas. Tourner à gauche pour longer la muraille et suivre les poteaux fléchés. Reprendre à gauche sur le chemin. Au lavoir, tourner à droite pour arriver au moulin de Caillou (panneau n° 11) ⑦.

Continuer jusqu'à la gare (panneau n° 12) ⑧ après avoir traversé la voie de chemin de fer. Revenir sur ses pas, traverser la voie et prendre la direction « Grépoul » (le chemin emprunté à l'aller) jusqu'au parking.





Les enfants aimeraient offrir une poule à leur papa qui vient de terminer son poulailler.
Le fermier leur en conseille une particulièrement, car elle est la meilleure pondeuse.
Mais laquelle est-ce ?

Utilise les informations fournies sur la page suivante pour retrouver la poule pondeuse.
En fin de parcours, note son code dans la case prévue pour la réponse. !



AVANT DE PARTIR

un canard disait à sa barbe: « ris, barbe, ris, barbe, »
un canard disait à sa barbe: « ris barbe », et la bar-ba-rie!
car la cane disait à sa tarte: « ris, tarte, ris, tarte »,
car la cane disait à sa tarte: « ris, tarte », et la tartarie!
le canard disait à sa cane: « ris, cane, ris, cane, »
le canard disait à sa cane: « ris, cane », et la canari!



TA RÉPONSE



1 L'église

Quelle photo correspond à l'église de Vézac ?
Tu vas découvrir la couleur du corps de la poule.



couleur du corps

2 Le moulin du Trel

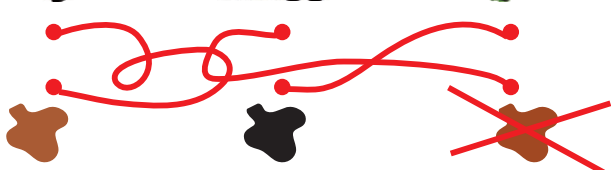
Quel motif est gravé au-dessus de la fenêtre qui donne sur la route ?



couleur des pattes

3 L'eau, source de vie

Que reconnais-tu sur le panneau ?



couleur des taches

4 Capfour

Quel groupe d'étiquettes te permet de reconstituer le mot écrit en gras dans le texte en bas à gauche ?

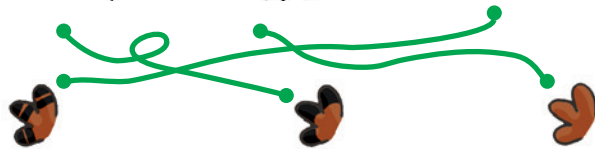


ne picore pas

picore

5 Le lavoir de Goudal

Quel animal est représenté sur le panneau ?



couleur de la queue

6 Le moulin de l'Évêque

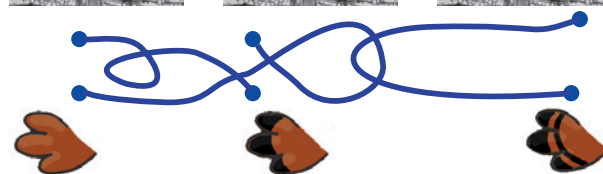
Combien d'oiseaux sont représentés sur l'illustration ?



couleur du col

7 Le moulin Caillou

Quel dessin du moulin Caillou n'a pas été modifié ?



couleur des ailes

8 La gare de Vézac

Quel nuage de chiffres te permet de reconstituer la date de construction de la gare ?



position des yeux



ÉNIGME

Une légende du Périgord raconte que « Sur un sentier, un maître regardait son âne qui lapait une flaque d'eau dans laquelle se reflétait la lune. Une fois l'eau toute bue, la lune se cacha derrière un nuage. Le maître en déduisit que son âne avait bu la lune ! »

L'âne représente habituellement la bêtise, mais dans ce conte, c'est l'homme le nigaud ! C'est pourquoi ce conte se situe toujours dans le pays voisin duquel il est raconté...

La Fontaine a choisi l'âne dans plusieurs de ses fables pour dénoncer la bêtise humaine. Mais comment l'appelait-il ?

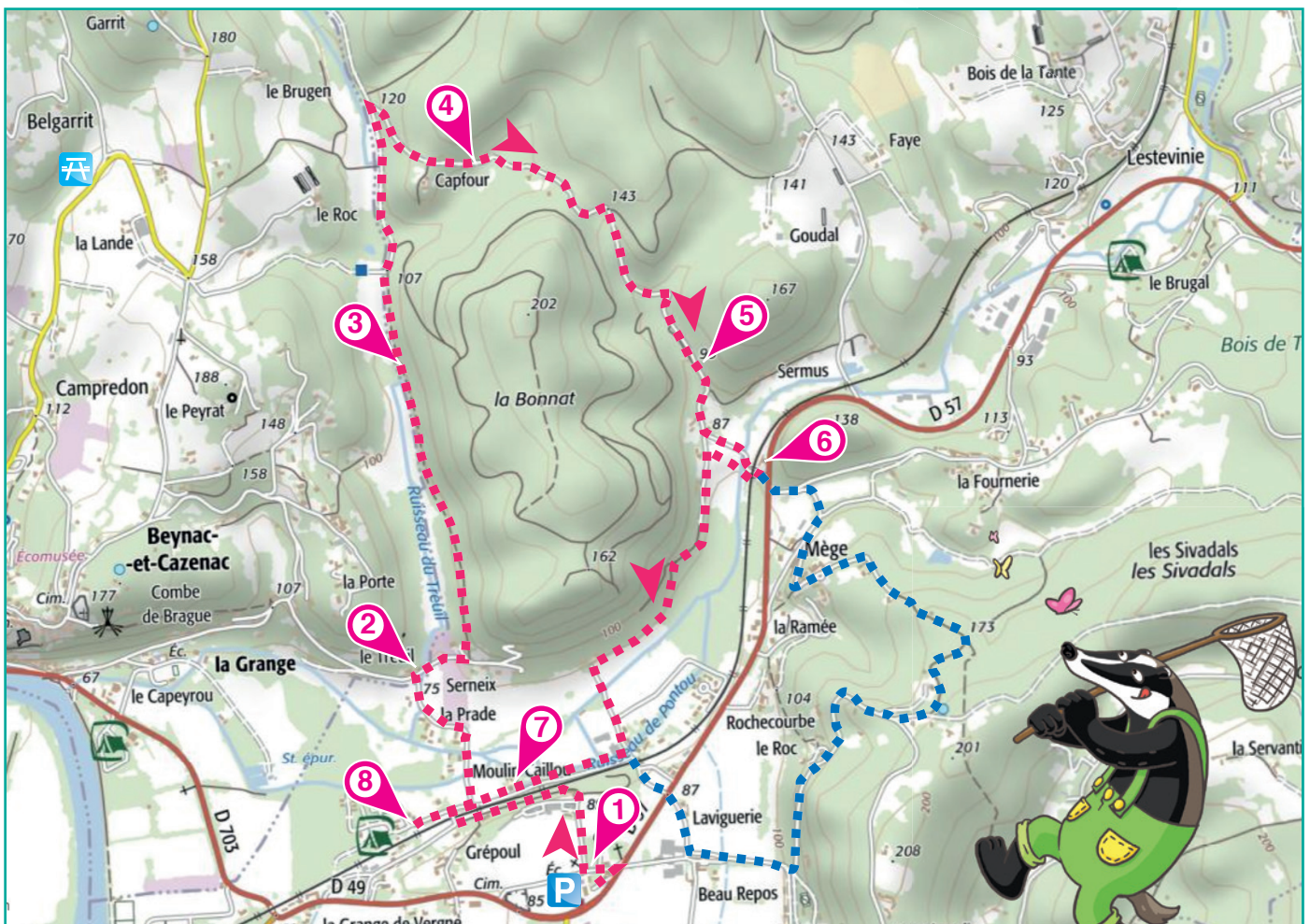
Pars vite à la découverte des indices qui te permettront de trouver la bonne réponse.



Tu disposes du plan ci-dessous.

À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

1 L'église

Les abat-sons sont les planches de bois que tu peux voir dans les ouvertures du clocher et qui sont inclinées pour renvoyer le son des cloches. Juste au-dessus tu peux également remarquer de petites ouvertures.

Reporte dans ta grille le prénom de l'enfant qui détient une carte dont le symbole se rapproche de la forme de ces ouvertures.



LUCAS



MARIE



NADIA

2 Le moulin du Trel

En lisant le panneau tu vas découvrir ce qui était pressé dans ce moulin pour obtenir de l'huile. Reporte dans la grille le prénom de l'enfant inscrit sous le bon fruit.



TINA



JADE



REMI

3 L'eau, source de vie

Ils sont trois sur le panneau et poussent à l'automne. Inscris dans la grille, au pluriel, le nom de ces végétaux.

4 Capfour

Sur le panneau il est indiqué l'altitude où tu te trouves.

Dans quel intervalle peux-tu inscrire ta réponse ?

- A. $50 < \dots < 100$
- B. $100 < \dots < 150$
- C. $150 < \dots < 200$

Inscris la lettre correspondant à ta réponse dans la grille.

5 Le lavoir de Goudal

Trois amis ont dessiné des animaux rencontrés au cours de la balade.



LOUIS



MANON



KARIM

Reporte le prénom inscrit sous l'animal représenté sur le panneau.

6 Le moulin de l'Évêque

Recherche sur le panneau le nom du ruisseau qui alimente le moulin de l'Évêque.

Note, dans la grille, les lettres qui composent son nom, mais en ordre alphabétique

Ex. : MOULIN → ILMNOU

7 Le moulin Caillou

On lisant le panneau tu vas découvrir comment s'appelait ce moulin au 15^e siècle ?

Reporte ta réponse dans la grille.

8 La gare de Vézac

Observe la façade de l'ancienne gare. Quel nom est accolé à celui de Vézac ? Note ta réponse dans la grille.

Grille réponse

Circuit n° 2457701M

1 >									
2 >									
3 >									
4 >									
5 >									
6 >									
7 >									
8 >									



Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le nom recherché.

Ta réponse:



Vézac

ÉNIGME

Les jardins de Marqueyssac, sur la commune de Vézac, offrent autour d'un château du début du XIX^e siècle, plus de 6 kilomètres de promenades ombragées, bordées de 150 000 buis centenaires taillés à la main, et agrémentées de belvédères, rocailles, cascades et théâtres de verdure...

Aménagée à flanc de falaise à une centaine de mètres au-dessus du niveau de la rivière, la Via Ferrata de Marqueyssac propose un parcours acrobatique en falaise.

Un groupe d'amis a décidé d'effectuer le parcours. L'un d'eux, sujet au vertige, a quand même décidé de se lancer dans l'aventure. Mais à mi-chemin, le voilà bloqué, les muscles tétanisés par la peur. Ses amis l'encouragent et l'entourent. Dépassant ses limites, le voilà reparti. Il terminera finalement le parcours acrobatique. Parviendras-tu à retrouver son nom dans la liste ci-dessous ?



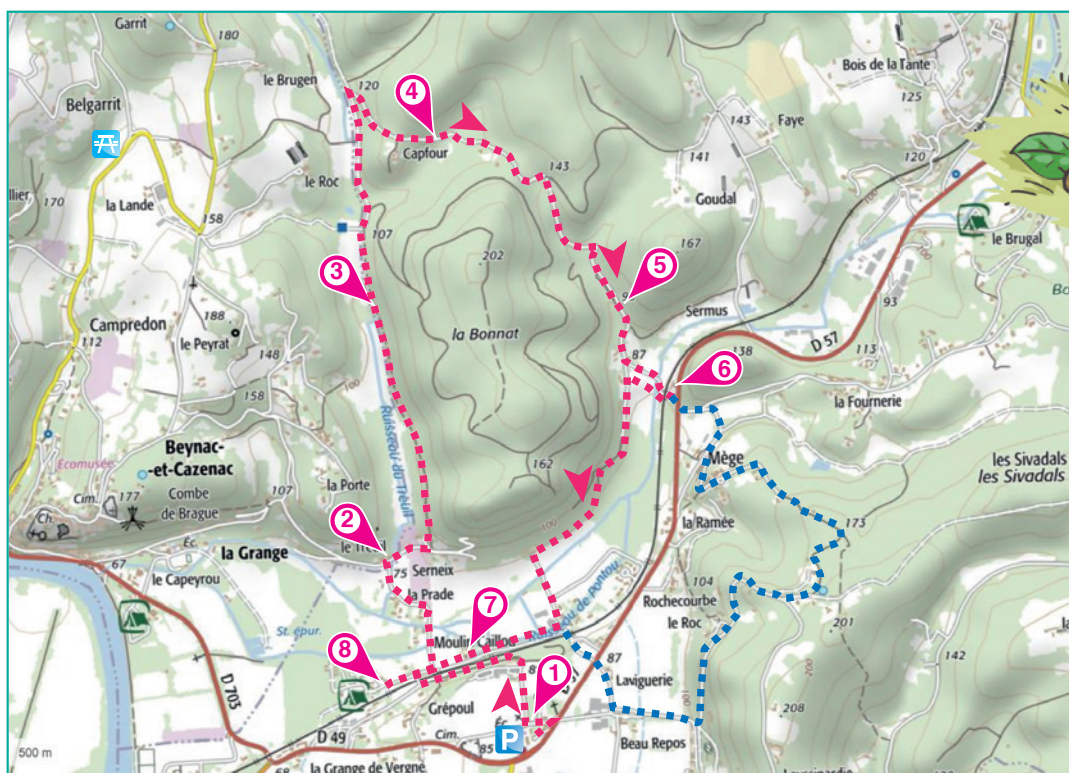
LISTE DES ESCALADEURS

- ▶ **BRUN Jean**, né le 12 avril 1962 à Lyon
- ▶ **DOUBLET Alain**, né le 21 novembre 1958 à Vézac
- ▶ **JANNI Jean-Luc**, né le 14 juillet 1971 à Prayssac
- ▶ **LAURENT Maryse**, née le 13 février 1967 à Sarlat
- ▶ **NOBLECOURT Pascal**, né le 11 août 1968 à Tulle
- ▶ **PREYNAT Christine**, née le 22 mai 1960 à Domme
- ▶ **PREYNAT Louise**, née le 1^{er} mars 1972 à Nice
- ▶ **TEYSSIER Georges**, né le 6 janvier 1950 à Périgueux
- ▶ **VERTHOUX Agnès**, née le 15 juin 1975 à Brive

Tu disposes du plan ci-dessous.

À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





Lors du passage devant chacun des indices lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront de résoudre l'énigme posée au verso de cette page.

1 L'église

En lisant le panneau n° 1, tu peux apprendre que quatre châteaux visibles dans le paysage autour de Vézac.

Le nom d'une personne de la liste commence par l'initiale de l'un de ces quatre châteaux.

Ce n'est malheureusement pas celui que tu recherches. Barre-le de ta liste.

2 Le moulin du Trel

Quelle est la photo du motif visible au-dessus d'une fenêtre qui donne sur la route ?

Fais le calcul inscrit sous ta réponse.



$$(4 \times 9) - (7 \times 3)$$



$$(3 \times 8) - (6 \times 3)$$

Le nombre obtenu correspond à un jour de naissance d'un des escaladeurs, mais ce n'est pas celui que tu recherches. Raye-le de la liste

3 L'eau, source de vie

Sur le panneau, il est noté que tu pourrais voir le passage des chevreuils et d'un autre animal sauvage. Cherche le nom des petits de ce dernier. Retrouve les voyelles de ce mot. Un escaladeur a, dans son prénom, ces mêmes voyelles. Ce n'est pas celui que tu recherches, barre-le de ta liste.

UN PEU D'AIDE

Les animaux et leurs petits

bélier : agneau

cerf : faon

chat : chaton

cheval : poulain

chien : chiot

coq : poussin

loup : louveteau

sanglier : marcassin

4 Capfour

Sur le panneau, repère le texte commençant par « Hommes et femmes... ».

Décode le message secret suivant :

3-6; 5-8; 5-5; 3-4; 2-9; 6-4; 1-9

où le nombre en **bleu** t'indique le numéro de la ligne et celui en **vert** la position de la lettre dans la ligne.

Ex. : 2-4 = J; 5-4 = S

Remets en ordre les lettres trouvées et tu pourras reconstituer un mois de l'année.

L'escaladeur né au cours de ce mois n'est pas celui qui a le vertige. Raye-le de ta liste.

5 Le lavoir de Goudal

Pour cet indice, la valeur des voyelles vaut + 4 et celle des consonnes - 2.

Calcule la valeur du nom de l'animal représenté sur le panneau.

Ex. : ANAIS → 4 - 2 + 4 + 4 - 2 = 8

La personne dont la ville de naissance comporte le même nombre de lettres que ton résultat n'est pas celle recherchée. Raye-la de la liste.

6 Le moulin de l'Évêque

L'année de naissance d'un escaladeur comporte les mêmes chiffres que l'année où ce moulin a été vendu.

Raye-le de la liste car ce n'est toujours pas celui que tu recherches.

7 Le moulin Caillou

Recherche sur le panneau le nom du ruisseau qui alimente ce moulin. Le nom d'un escaladeur rime avec celui du ruisseau. Il n'a pas le vertige et est même moniteur d'escalade. Tu le rayeras donc de ta liste.

8 La gare de Vézac

En parcourant ce dernier panneau tu vas découvrir les deux villes d'où étaient extraites les meules de moulin

L'escaladeur recherché n'est pas né dans l'une de ces deux villes.

Tu devrais avoir retrouvé **Circuit n° 2457701G**
le nom de celui qui a vaincu son vertige.

Ta réponse: