

Rallye *Famille* découverte



Distance : 1.4 km



Durée : 1h



À partir de 6 ans



spirit of
Dunkerque

Bonjour je m'appelle **Marguerite**, j'adore la nature. Je passe mon temps au Parc Galamé pour découvrir de nouvelles espèces animales et végétales.

Tout au long du parcours, je te guiderai pour plonger au cœur de l'univers incroyable du Parc.

LOON-PLAGE



Parc Galané



 Parcours 1 Étapes  Parking

Départ à la Maison de la Nature, 655 rue Gaston Dereudre à LOON-PLAGE

Un peu d'histoire

En 1769, la commune qui s'appelait à l'époque «Loon», vit naître la Ferme Galamé. Dans une architecture typiquement flamande, la ferme est aujourd'hui le plus ancien bâtiment de la ville. Elle doit son nom aux derniers exploitants des lieux.

Depuis, la ferme a servi de centre de loisirs de plein air, doté d'un centre de formation aux métiers du bois. Après un vaste programme de réhabilitation, elle est devenue le Parc Galamé et propose aujourd'hui de vastes espaces de nature et de loisirs pour toute la famille.

Derrière la mare, tu peux observer 3 ruches.

Quels sont leurs habitants ?

Retrouve le nom des insectes ci-dessous.



libellule

abeille

bourdon

papillon

guêpe

mouche



Rejoins le parking de la Maison de la Nature. Pour te rendre à l'enclos des animaux prends le chemin sur ta droite. (Attention il y a des enclos de chaque côté de la route).
Puis prends la première à gauche.



Marguerite est devenue une experte en empreintes animales. Et toi ?

2

Les animaux du Parc Galamé

Associe à chaque empreinte le nom de son animal.



vache



hérisson



renard



lapin



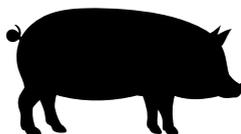
chèvre



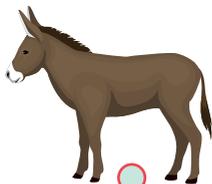
canard

Regarde bien autour de toi ! Entoure ci-dessous, les animaux qui vivent dans les enclos du Parc Galamé.

(Attention, les animaux aiment changer d'enclos)



Marguerite est une vraie bavarde, mais les animaux ne lui répondent pas vraiment, ou alors par des cris.



cancane



hennit



bourdonne



chante



criaille

À toi de trouver les cris des animaux

3

Autour de l'étang

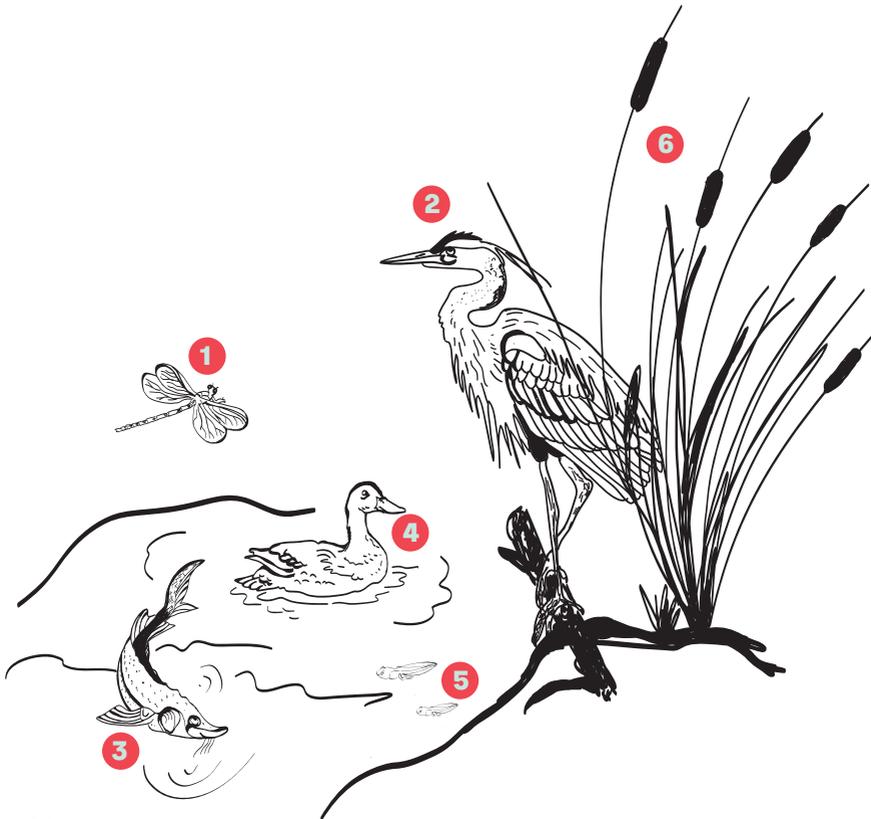


Maintenant contourne l'étang, tu peux avancer sur les différents pontons que tu rencontres.

Observe bien la mare ci-dessous et retrouve les noms des animaux et des plantes numérotés sur le dessin.

(Tu peux t'aider des panneaux d'informations autour de toi).

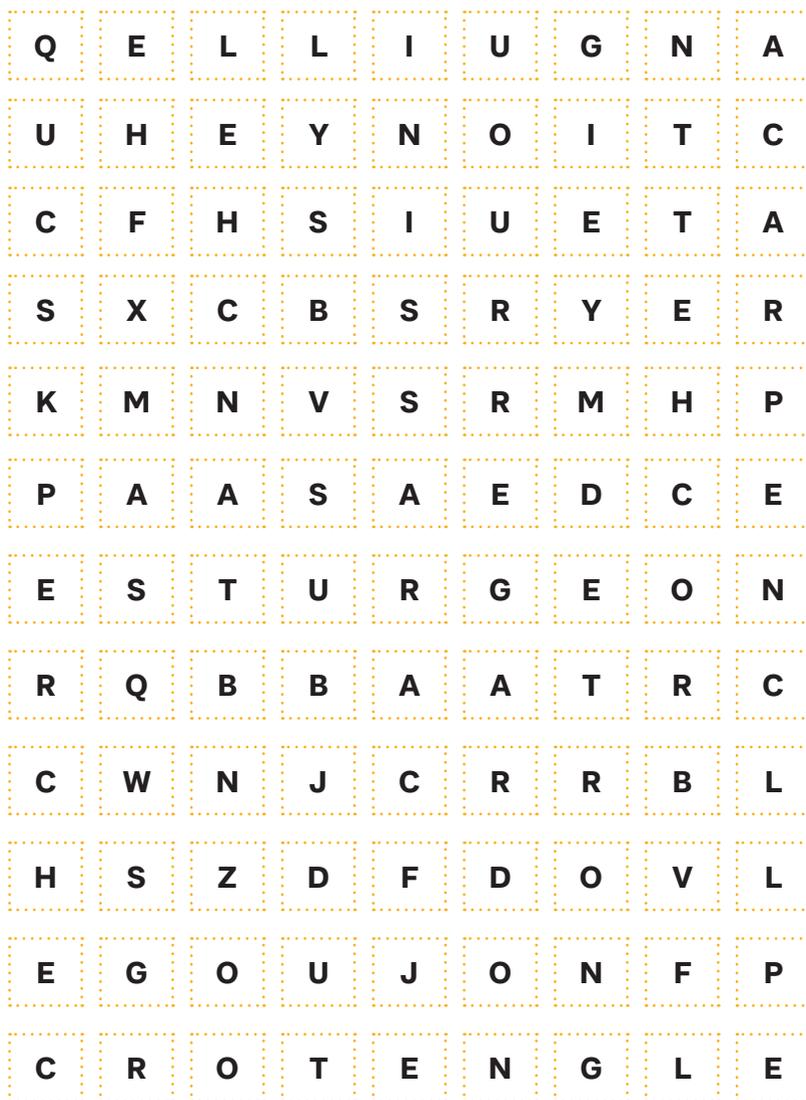
- | | | | | | |
|---|------------------|------------------|------------------|------------------|---------------------------|
| 1 | <u>L</u> _ _ _ _ | <u>U</u> _ _ _ _ | 4 | <u>e</u> _ _ _ _ | <u>D</u> _ _ _ _ |
| 2 | <u>H</u> _ _ _ _ | | 5 | <u>L</u> _ _ _ _ | |
| 3 | <u>e</u> _ _ _ _ | <u>G</u> _ _ _ _ | <u>N</u> _ _ _ _ | 6 | <u>R</u> _ _ _ _ <u>X</u> |



N'hésite pas à te poser dans l'herbe ou sur un banc. Les réponses sont plus faciles à trouver quand on est bien installé.

Retrouve dans la grille, l'ensemble des poissons que tu peux pêcher dans un étang comme celui-ci.

**GARDON/ROTENGLE/BREME/CARASSIN/PERCHE/GOUJON/CARPE/
TANCHE/BROCHET/ESTURGEON/ANGUILLE**



Il est temps de reprendre la route, tu as encore beaucoup de choses à découvrir.

4

Les arbres et les oiseaux.

En longeant le plan d'eau, parmi les arbres, reconnais-tu certaines essences régionales ?

Pour le savoir, Marguerite te propose de faire le « test du jardinier »

Relie la feuille au nom de l'arbre.



pin

érable

chêne

marronnier

peuplier

bouleau



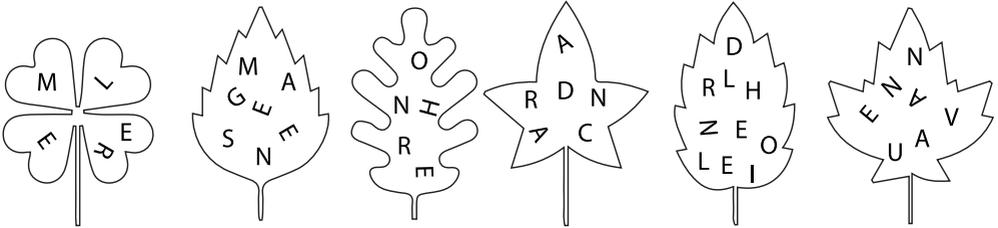
Poursuis ton chemin.

Un autre monde vivant : celui des oiseaux.

Il existe beaucoup d'espèces différentes d'oiseaux.



Marguerite s'amuse souvent à les écrire sur des feuilles d'arbres au crayon. Malheureusement, un coup de vent a tout mélangé.



Aide-la à retrouver les noms des oiseaux,

en remettant les lettres dans l'ordre.

5

6

Au cœur de ces jardins thématiques .



Suis le panneau «BEEO Détente» puis, après une pause, rejoins les jardins thématiques.

Ici, tu peux apprendre la **gestion des déchets et le recyclage** et agir pour préserver l'habitat des animaux et plantes que tu as pu découvrir sur ce parcours.

En t'aidant des indications dans le jardin, note combien de temps mettront les objets à disparaître de notre planète.

Note le temps de dégradation des déchets ci-dessous.



J'espère que tu as passé un bon moment avec Marguerite. Tu peux continuer à t'amuser dans le parc et découvrir toutes les activités proposées.



SO
Dk

Infos

ACCUEIL DE GRAVELINES

2 Rue Léon Blum | 59820 Gravelines

Tel. +33 (0)3 28 51 94 00 | gravelines@dunkerque-tourisme.fr

Retrouve d'autres rallyes pour t'amuser à découvrir notre littoral et partage ton expérience sur les réseaux !

#visitdunkerque

www.dunkerque-tourisme.fr



Document réalisé par l'Office de Tourisme et des Congrès Communautaire - Edition 2021
Crédits photos : Office de Tourisme et des Congrès Communautaire - Illustrations : C.Hermel - Adobe Stock.

