

Rallye *Famille* découverte



Distance : 3.5 km



Durée : 1h30



À partir de 8 ans



spirit of
Dunkerque

Bonjour, je m'appelle **Hippolyte** et j'ai 13 ans.
Mon papa est soldat, plus exactement artilleur.
Je l'aide à préparer ses vivres et son matériel
pour son départ. Il faut que je sois rapide, ce n'est
pas si simple.

Pourrais-tu m'aider ? À deux, nous serons plus forts.
En faisant mes preuves, je pourrais être soldat moi
aussi, et peut-être dans le même régiment que papa
! Je rêve d'être un soldat comme lui pour maintenir la
paix !

GRAVELINES

Gravelines



Parcours 1 Étapes



Parking



Corps de garde



d Départ : Office de Tourisme
2 rue Léon Blum



Enceinte fortifiée

1**Je te présente ma ville : Gravelines.**

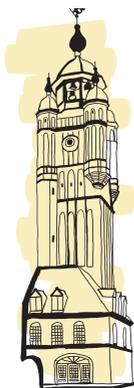
Un peu d'histoire

Gravelines a été construite au XII^{ème} siècle comme avant-port de Saint-Omer : port de pêche aux harengs, port de transit pour le sel, les fruits et le vin. Française en 1644, espagnole en 1652, elle devient définitivement française en 1659 (traité des Pyrénées).

C'est Louis XIV qui demande à Vauban de compléter la défense de Gravelines. Elle devient une forteresse : c'est une cité entourée de remparts et d'eau. Elle a pris la forme d'un HEXAGONE (c'est une ville en forme d'étoile à 6 branches).



En quittant l'Office de Tourisme, tu vas tout droit, reste bien sur le trottoir. Tu dois trouver le beffroi.

**1****2****3**

Parmi ces beffrois trouve le bon.

Vérifie le nombre d'horloges, combien y en a-t-il ?

Attention il y a plusieurs côtés !

Sur la plaque se trouvant sur le beffroi, il y a l'image d'une carte postale. Retrouve la date de la carte postale :

Le sais-tu?

Un beffroi est, particulièrement dans le Nord de la France et en Belgique, une tour qui abrite les cloches communales. Le beffroi est symbole des villes libres.



Il faut continuer, dit Hippolyte.



Traverse la place et observe les 2 canons de part et d'autre d'un pont. Les vois-tu ?

Le pont te permet d'entrer sur le site de l'Arsenal. Regarde bien sous la voûte, il y a des poulies qui sont des vestiges du pont-levis.

2

L'Arsenal et ses jardins



L'Arsenal est un ensemble de bâtiments militaires.

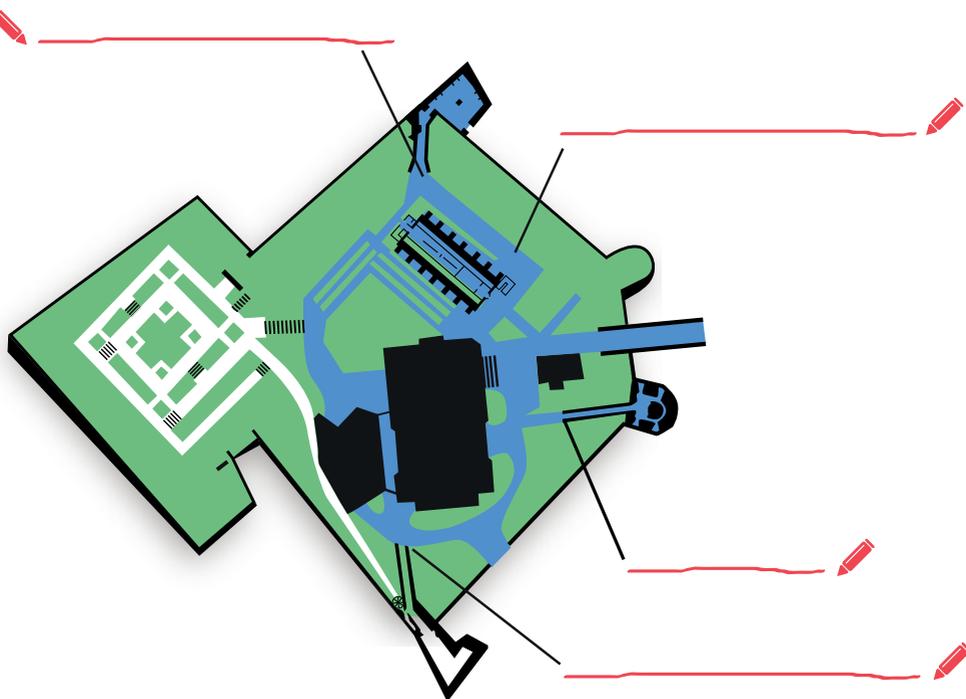
Les soldats s'en servaient pour se protéger de l'ennemi.

Reconstruite en 1742 selon les plans de Sébastien Le Prestre Vauban, la poudrière abrite aujourd'hui un musée dédié au dessin et à l'estampe originale.



Hippolyte n'a pas le temps de visiter le musée de l'estampe, mais il est intéressé par le site ! C'est là qu'il doit trouver l'ancienne Poudrière à l'aide du plan situé à l'entrée.

A toi de replacer les noms de lieux sur le plan de l'Arsenal.





Hippolyte est ravi ! Tu as trouvé la poudrière, c'est très important pour la poudre à canon ! On doit pouvoir stocker beaucoup de tonneaux dans cette poudrière-là.

Si tu cherches bien, tu peux trouver la salle du Pilier, c'est une salle enterrée dans le talus du rempart, elle servait à la défense du site. Hippolyte doit repérer également le four à pain, il gagnera du temps lors du prochain ravitaillement ! Cette casemate du four à pain date de 1528.



À l'origine, elle servait également à la défense du château, mais en 1693, Vauban décide de la transformer en four à pain pour nourrir les soldats. Le boulanger n'est pas là en ce moment, Hippolyte reviendra plus tard.



Continue ta balade en allant voir **le jardin derrière le musée**, tu y verras de drôles de statues.

Cette sculpture se nomme « La Conversation » et a été créée par le sculpteur nordiste Charles GADENNE.



Combien de personnages composent cette sculpture ?



Hippolyte te conseille d'être attentif, il voit **la silhouette de la « Vigie »** sur les hauteurs qui peut te donner un bon point de vue sur la sculpture.



Écris le nombre de statues.



Génial ! Hippolyte est heureux d'avoir déjà repéré ces lieux, il faut continuer.



En passant devant le four à pain, direction le parking de l'Arsenal, tu traverses la route. Puis tout droit, et légèrement sur ta droite, prends les escaliers de l'autre côté de la route.



Tu longes un Blockhaus. En sortant, tu vas sur ta gauche. Il y a un indice à l'entrée du jardin de la Liberté. Ouvre bien les yeux, tu le trouveras sur ta droite.

3

Vérifie que tu es sur le bon chemin pour effectuer ta ronde et repère les chats !

À l'entrée de ce jardin, il y a



dessins de chats.



Continue cette rue, puis première à droite. Tu prends la rue ...

ETOHGREDNAV

Zut c'est écrit à l'envers !



Mets les lettres dans l'ordre

Hippolyte et toi arrivez devant une église. De l'autre côté de la route, sur la droite, il y a une :



Déchiffre le rébus pour trouver le nom.



Une citerne c'est indispensable ! En effet, en temps de siège de la ville, il faut de l'eau pour la cuisine, pour faire du pain et aussi pour s'hydrater !



La _____

construite en 1 _____

répond à plusieurs besoins :

- Se procurer de l'eau
- Mettre la _____ à l'abri de la sécheresse
- Alimenter la garnison en cas de siège ou de _____ militaire aux alentours.

4

Casernes et corps de garde, découvre le chemin de ronde.

Le bec des robinets représente un masque humain de la bouche duquel sort un animal : lequel ?

- 1 un dauphin
- 2 un pingouin
- 3 un cheval

Note la bonne réponse



Passes sous l'aqueduc (pont), voici une caserne.

Écris le nom de la caserne, indiqué sur une pierre.

C'est la **caserne**

Un peu d'histoire

Cette caserne est un bâtiment imposant de briques jaunes en grès de Béthune sur 4 niveaux d'élévation qui pouvait loger jusqu'à 576 soldats (12 soldats par chambre).



Longe la caserne, pour arriver au corps de garde. Tous deux portent le même nom.

5

Tu peux prendre ton poste dans le corps de garde et protéger l'entrée de la ville



Un corps de garde, appelé aussi salle des gardes, est une construction militaire servant à protéger l'entrée d'une fortification ou d'un site.



Quand tu es face au corps de garde, emprunte le petit chemin qui monte sur ta droite. Attention, une fois en haut, récupère le second chemin sur ta gauche avec un muret gris.

Tu peux marcher un bon moment, en longeant les jardins familiaux.



A l'époque d'Hippolyte, les soldats y plantaient leurs légumes. C'était surtout pour varier du repas quotidien composé la plupart du temps d'un bouillon avec un peu de pain.

Vérifie que tu es sur le bon chemin pour effectuer ta ronde et repère les chats !

Le sais-tu?

Gravelines est la seule ville de bord de mer encore entièrement entourée d'eau.



Le parcours le long de ce muret te permet de faire comme le faisaient les soldats : observer et voir si l'ennemi n'attaque pas.



Sur ce chemin, cherche **une porte d'entrée de ville**. C'est l'ancienne porte de la cité.

Le papa d'Hippolyte a son poste de garde à cette porte.



C'est lui qui surveille les entrées et sorties des charrettes de vivres pour la cité.

Les portes étaient fermées tous les soirs au son des cloches du Beffroi (le tocsin).



Mais comment se nomme cette porte ?

Si A=1 ; B=2 ; C=3...

Porte aux



Un peu d'histoire

Cette porte, anciennement «avant-porte de Dunkerque», était un des trois accès pour pénétrer dans l'enceinte fortifiée. Surmontée par deux boules en pierre, elle était autrefois dotée d'un pont-levis.

Aujourd'hui la route ne passe plus par la porte aux Boules. Elle est classée aux Monuments Historiques depuis 1936.



En descendant l'escalier, rejoins la route. Une fois sur la rue, va à ta droite. Tu longes la rue, en restant bien sur le trottoir.

Tu devrais retrouver un corps de garde. Prends la pose d'un soldat et fais un selfie.



Cherche un petit chemin en pavés qui monte.
Il t'emmène en haut des remparts.



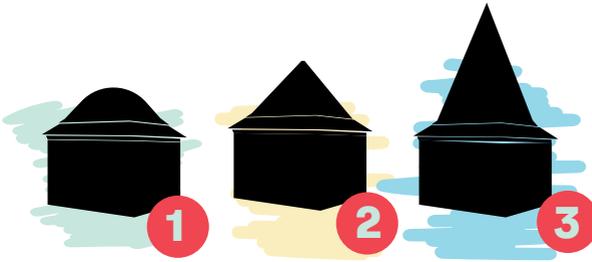
Admire le paysage, et ses remparts ! Il y a toujours de l'eau tout autour. À la belle saison, sur de petites barques, «l'embarcadère Vauban Promenade» te permet de faire le tour complet des fortifications.

7

Promène-toi sur ce chemin de ronde comme si tu étais un soldat qui défend la cité.



Sur ce chemin des remparts, tu verras un bâtiment comme celui ci-dessous, mais lequel est-ce exactement ?



Note la bonne silhouette

Cette poudrière indique un jardin aromatique. C'est le jardin de la Poudrière Carnot.

Un peu d'histoire

Ce petit magasin à poudre, appelé aussi pigeonnier, ravitaillait les soldats au plus près de leur poste de surveillance. Il date du XVII^{ème} siècle et comprend une pièce principale qui pouvait conserver 170 barils de poudre, un grenier à foin et une cave. On remarque encore la trace au sol du mur de protection qui entourait autrefois le bâtiment.



Si tu souhaites, tu peux visiter ce jardin. Hippolyte va jeter un œil rapidement en espérant trouver de la mélisse pour son papa. La mélisse soulage et favorise la cicatrisation.



Continue le chemin des remparts. (Si le panneau est absent, repère-toi aux pavés blancs au sol).

8

Rends-toi au belvédère pour admirer le panorama sur le chenal vers la mer.



Traverse la route en faisant bien attention.

Remonte sur le chemin de remparts, et prends l'escalier sur ta droite, pour arriver au Belvédère.



Quelle magnifique vue depuis ce belvédère ! Tu peux voir l'écluse, le chenal jusqu'à la mer, Petit-Fort-Philippe à droite du chenal et Grand-Fort-Philippe à gauche. Hippolyte adore venir observer les bateaux depuis ce site.

? A ton avis, de quelle mer s'agit-il ?

- 1 la Méditerranée
- 2 l'Atlantique
- 3 la mer du Nord



Note la bonne réponse



Continue le parcours, il y a encore un corps de garde.

Écris le nom de ce Corps de Garde



C'est le corps de garde du bastion du 



Ici, il y avait un moulin en bois démontable (pour ne pas être repérable par les ennemis). Ce moulin transformait le blé en farine, afin que le soldat-boulangier puisse faire du pain pour les soldats de la cité.



Hippolyte a presque fini son parcours.



Reste bien sur le **chemin des remparts**, continue jusqu'au bout, prends la rue à gauche (attention de ne pas descendre les escaliers à ta droite). Longe les habitations, et descends jusqu'à la **dernière maison blanche** sur ta gauche

C'est la maison d'un soldat.

"André-Louis Gody naît dans cette maison en _____



À **1** _____ ans, il s'engage pour 7 ans et entre au 71^{ème} Régiment d'Infanterie à Boulogne-sur-Mer.



En 1854, tenté par l'aventure, il s'enrôle dans le _____^{ème} Régiment des Zouaves, basé à Constantine, en _____

Complète le texte avec la plaque d'information

Un peu d'histoire

La maison d'André-Louis GODY a servi de modèle pour la statue du Pont de l'Alma à Paris. La statue du zouave mesure les crues de la Seine.



Continue ton chemin tout droit, en traversant la place du beffroi, retrouve la direction de l'Office de Tourisme



Amuse-toi à retrouver les mots suivants dans la grille :

Vauban caserne jardin beffroi gody citerne arsenal corps de garde

W	V	G	U	E	R	L	A	I	F	Z	E	N	Q
F	A	R	S	E	N	A	L	J	A	R	D	I	N
F	U	O	N	D	C	I	T	E	R	N	E	M	A
L	B	E	F	F	R	O	I	A	W	E	V	U	C
C	A	S	E	R	N	E	G	O	D	Y	X	L	A
W	N	C	O	R	P	S	D	E	G	A	R	D	E

Bon à savoir

Découvre L'Espace Tourville

chantier de construction du Jean Bart, navire reconstruit à l'identique d'un vaisseau de 1^{er} rang sous Louis XIV avec les outils et méthodes du XVII^{ème} siècle.



©Association Tourville

ESPACE TOURVILLE

Route de Calais à Gravelines
espacetourville.com



Pour connaître ta récompense, tu dois te rendre à l'**Office de Tourisme de Gravelines**, trouves-y un coffre-fort avec un cadenas, essaie avec les chiffres que tu as trouvés en code couleur.

Ouvre le COFFRE !



Infos

ACCUEIL DE GRAVELINES

2 Rue Léon Blum | 59820 Gravelines

Tel. +33 (0)3 28 51 94 00 | gravelines@dunkerque-tourisme.fr

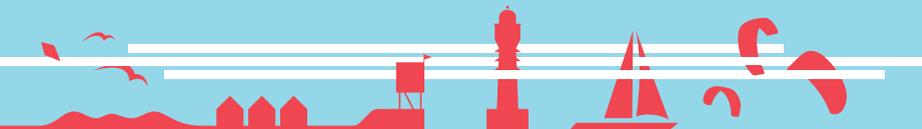
Retrouve d'autres rallyes pour t'amuser à découvrir notre littoral et partage ton expérience sur les réseaux !

#visitdunkerque

www.dunkerque-tourisme.fr



Document réalisé par l'Office de Tourisme et des Congrès Communautaire - Edition 2021
Crédits photos : Office de Tourisme et des Congrès Communautaire - Couverture : Philippe Frutier - Association Tourville. Illustrations : C.Hermel - Adobe Stock.



En raison des conditions actuelles et la fermeture de certains accueils, les récompenses ne sont pas disponibles.