

Rallye *Famille* découverte



Distance : 3 km



Durée : 1h30



À partir de 6 ans



spirit of
Dunkerque

Bonjour ! Je suis un **lutin des Bois**, c'est une belle journée pour se balader ! Mais il y a un souci dans le parc. J'ai besoin de ton aide pour retrouver un petit animal.

Tu veux bien chercher ? En suivant le parcours et en déchiffrant les indices, tu pourras trouver son nom.



COUDEKERQUE-BRANCHE

Bunker



Labyrinthe

Fort Louis

Ferme Vernaelde

Écuries

Relais Nature

Rue du Boernhol

Pont de Bois

allée des fortifications

Mini-Golf

Le Fort des Pirates

Rue des Forts

Canal de Bergues

Dunkerque

Route de Bergues

Bergues



Point de départ



Parcours



Étapes



Parking



Va jusqu'aux autres grilles de l'entrée rue des Forts.

1

Entre dans le fort en ne perdant pas de vue notre petit **Lutin des bois**, il est malicieux et a très envie de se cacher !

En passant devant les grilles cherche l'animal qui est représenté.

Un peu d'histoire

Le Fort Louis est construit par Vauban en 1672. Dans son histoire, il a porté plusieurs noms : Fort Royal (Espagnol), Fort libre ou Fort de la Liberté (pendant la Révolution), puis Fort Castelnau.



Dirige-toi vers **une «porte» en brique**.



Notre lutin s'est faufilé vers la **Porte Vauban**, mais laquelle est-ce ?



1



2



3

Choisis la porte que tu vois parmi celles-ci.

Cette **Porte Vauban** a vu de nombreux événements se dérouler. Sur cette photo de 1933 pose le commandant Jean QUEFFELEC.

Il assura le commandement du fort de 1930 jusqu'à son bombardement par les Allemands en juin 1940. Derrière lui on distingue la maison « du 1^{er} maître ».



Traverse la porte en comptant le nombre de pas que tu fais.

J'ai marché



— — —  **pas**

En sortant du tunnel suis le lutin caché dans l'obscurité.



Un peu d'histoire

Tu peux observer trois statues «les Magiciennes», «la Femme à la Harpe» et «une Vénus Marine». Elles datent de 1966 et sont prêtées par le Dépôt des œuvres d'art de l'Etat.

 **Besoin d'un indice?**



Trouve **les escaliers**.

Trouve la sculpture en forme d'ancre, il y a deux escaliers de chaque côté.

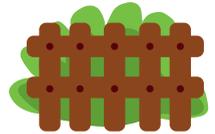
Prends l'escalier à droite «**Montée du GLYPTODON**».

En haut des marches dirige-toi vers la droite. Tu entres dans un espace boisé.

Le petit lutin te dit de suivre les panneaux de la Ferme Vernaelde. Attention en descendant les escaliers, ça risque de glisser !



C'est joli par ici, tu as vu l'animal que l'on recherche ? Peut-être vit-il dans l'eau ?



1^{er} indice



Passes la porte et continue tout droit.

Prends ensuite l'allée des ...

Zut notre petit lutin farceur a mélangé les lettres avant de nous donner les indications !

SNOJTACJFTTROP

Mets les lettres dans l'ordre



2

Entre par l'allée des peupliers, un petit coin enchanté où tu pourras peut-être croiser notre animal mystérieux ! Il aime lui aussi se cacher.

Observe bien les peupliers et dessine une de ses feuilles
(Attention, sans les arracher !)

Dessine-le !



Vois-tu le pont de bois ? Tu le traverses en chantant la chanson,
«le petit pont de bois» d' Yves Duteil

«Tu te sou-viens du pont
Qu'on tra-ver-sait na-guèr'
Pour pas-ser la ri-vièr'
Tout près de la mai-son
Le pe-tit pont de bois
Qui ne te-nait plus guèr'»



Un pont de bois qui te mène au *Relais de la Nature*.



Combien vois-tu d'**animaux dessinés sur les murs**

(Attention, il y a d'autres murs sur le côté)

Hérissons _____

Hérons cendrés _____

Papillons _____



3

Notre **petit lutin** veut te présenter les animaux de la ferme Vernaelde et leurs cachettes préférées : le bunker et le labyrinthe.



Direction la route. Petit lutin des bois, attention, **tu sors des bois !** Je vais t'expliquer comment rejoindre l'autre côté.

Regarde bien avant de traverser au passage piéton.

Tu marches à présent sur des pavés. Remonte la route en saluant les ânes sur ta gauche.

Un peu d'histoire

Lors de la Première Guerre mondiale la ferme Vernaelde servit de camp et de piste d'aviation pour l'escadrille du fameux Guynemer qui décollait depuis Coudekerque-Branche pour survoler ensuite les tranchées belges. On y trouve aussi des vestiges de la Seconde Guerre mondiale (obusiers, bunker, guérite).



En passant à gauche de la **maison en briques** avec ses **7 fenêtres au 2^{ème} étage**, tu apercevras un espace réservé aux animaux. Mais également un bunker Allemand.

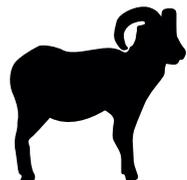
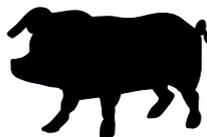
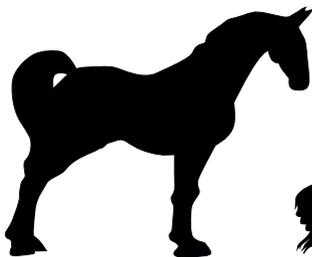
? Qu'est-ce qu'un **bunker / blockhaus** ?

- A- Fortification pour se protéger et/ou attaquer l'ennemi.
- B- Obstacle d'un parcours de golf.
- C- Maison fortifiée pour y cacher les trésors de la forêt.

Cite les animaux que tu vois

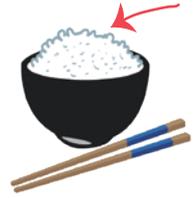


Petit lutin, tu as l'odorat fin !
Tu sens l'odeur des animaux de la ferme ?





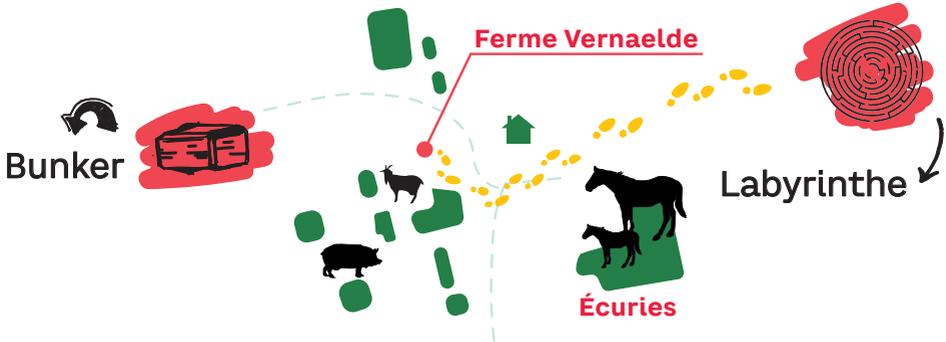
Tu peux faire le tour du 2^{ème} blockhaus/bunker.
Puis retour devant la maison.



2^{ème} indice

Pour les curieux

Il y a un labyrinthe d'arbres un peu plus loin.
Voici le chemin pour t'y rendre.



Remplis les indications quand tu auras trouvé le panneau

Johannesburg	8982 km
_____	1282 km
Copenhague	_____ km
_____	9336 km
Kyoto	_____ km



Quitte la ferme par les pavés, et traverse à nouveau la rue en faisant attention.

Repasse sur le pont et prends à gauche

Allée des Fortifications jusqu'à l'intersection,
puis circuit du Fort Louis.



Petit lutin des bois, continue le chemin, et découvre une maison.
C'est la maison des traditions flamandes.

Pour les curieux Le Fort des pirates propose des spectacles du mardi au samedi, en haute saison.



Poursuis le long du chemin de droite jusqu'à un mur en bois.
Longe ce mur en bois. Tu passes devant un boulodrome, et également devant le mini golf.

Pour les curieux Le mini golf est ouvert à partir du 1^{er} avril, tous les jours de 12h à 20h, et hors vacances scolaires (Mercredi, samedi et dimanche) de 12h à 20h. Réservation 06 79 63 91 80



3^{ème} et dernier indice pour trouver notre petit animal

Mon

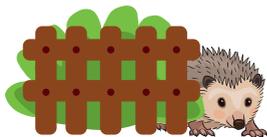
Ton

\$ _____ 



Bravo, petit lutin des bois, tu es fortiche ! Tu vois le canal ? Longe-le pour retourner jusqu'à la grille de départ, notre petit animal t'y attendait tranquillement.

Tu le vois c'est un ...



Mon

Ton

\$ _____ 



Infos

OFFICE DE TOURISME DE DUNKERQUE

Le Beffroi | Rue de l'Amiral Ronarc'h | 59140 Dunkerque

Tel. +33 (0)3 28 66 79 21 | dunkerque@dunkerque-tourisme.fr

Retrouve d'autres rallyes pour t'amuser à découvrir notre littoral et partage ton expérience sur les réseaux !

#visitdunkerque
www.dunkerque-tourisme.fr



Document réalisé par l'Office de Tourisme et des Congrès Communautaire - Edition 2021

Nous remercions Mme Mornioli pour la photo du commandant Jean Queffelec.

Crédits photos : Office de Tourisme et des Congrès Communautaire - Couverture : Communauté Urbaine de Dunkerque. Illustrations : Adobe Stock - C. Hermel.

